

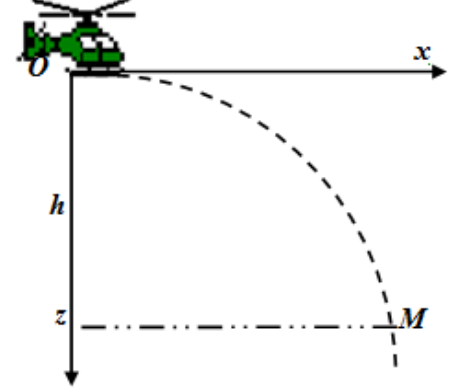
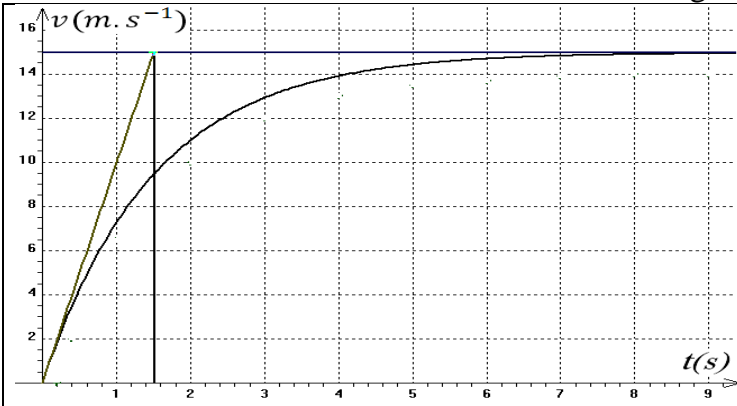
تمرين 1

I- تطلق مروحية على ارتفاع ثابت h من سطح الأرض بسرعة أفقية ثابتة قيمتها $v_0 = 50 \text{ m.s}^{-1}$. نترك صندوق مواد غذائية (للإغاثة) مركز قصوره G يسقط في اللحظة $t=0$ انطلاقا من النقطة O نعتبرها اصل المعلم وبسرعة بدئية أفقية \vec{v}_0 ليرتطم بسطح الأرض في النقطة M (الشكل). ندرس حركة G في المعلم $(O; \vec{i}; \vec{j})$ الذي نعتبره غاليليا، نهمل أبعاد الصندوق نهمل دافعة أرخميدس خلال السقوط

1. بتطبيق القانون الثاني لنيوتن حدد المعادلتين الزمنيتين $x(t)$ و $z(t)$.
2. معادلة المسار $z(x)$.
3. إحداثي نقطة السقوط M .
4. الزمن اللازم لوصول الصندوق إلى الأرض.

II- تم ربط الصندوق بمظلة تمكنه من النزول شاقوليا ببطء. تبقى المروحية على نفس الارتفاع h السابق في النقطة O ، ليرتك الصندوق يسقط بدون سرعة بدئية في اللحظة $t = 0$ الشكل. يخضع الصندوق لقوة احتكاك الهواء نعتبرها بالعلاقة $\vec{f} = -100 \cdot \vec{v}$ حيث: \vec{v} يمثل متجهة سرعة الصندوق في اللحظة t . نهمل دافعة أرخميدس خلال السقوط

1. جد المعادلة التفاضلية التي تحققها سرعة مركز قصور الصندوق.
 2. يمثل المنحنى جانبه تغير v سرعة مركز قصور الصندوق بدلالة الزمن t .
 3. جد السرعة الحدية v_f .
 4. حدد قيمتي السرعة والتسارع في اللحظتين $t=0s$ و $t=10s$.
- يعطى: $g = 9,8 \text{ m.s}^{-2}$ ، $h = 405 \text{ m}$ ، كتلة الصندوق والمظلة $m = 150 \text{ kg}$.



تمرين 2

نهمل تأثير الهواء و دافعة أرخميدس خلال السقوط ونأخذ $g=10\text{m/s}^2$

I- حركة سقوط حر رأسي

عند بداية الإرسال يقوم اللاعب بقذف الكرة نحو الأعلى بسرعة V_0 من نقطة A تبعد عن سطح الأرض بمسافة $h_A=1.2\text{m}$ فتتعدم سرعتها عند النقطة B .

- 1- باعتبار اصل الزمن لحظة انطلاق الكرة من النقطة A أوجد التعابير الحرفية للمعادلات الزمنية
 - 2- استنتج طبيعة حركة الكرة وطورها بين A و B .
 - 3- احسب السرعة V_0 .
- نعطي $d=AB=80\text{cm}$

II- حركة سقوط حر بسرعة بدئية أفقية

عند وصول الكرة إلى النقطة B يضربها اللاعب بالمضرب فتكون سرعتها $V_B=?$ أفقية ويرغب أن تمر هذه الكرة من نقطة C توجد على ارتفاع $h=10\text{cm}$ فوق شبكة الملعب ذات الارتفاع $h_f=90\text{cm}$ والتي تبعد عن مكان الإرسال ب $D=12\text{m}$

- 1- أوجد معادلة مسار الحركة في المعلم $(O; \vec{i}; \vec{j})$ باعتبار اصل الزمن لحظة انطلاق الكرة من B
- 2- احسب السرعة V_B التي تحقق رغبة اللاعب.
- 3- حدد في هذه الحالة إحداثيات نقطة سقوط الكرة على سطح الأرض.
- 4- حدد قيم السرعة V_B التي تسمح للكرة بالسقوط داخل ملعب الخصم علما أن خط الملعب يبعد عن الشبكة ب 6.4 m

